

FÜR CLEVERE
KIDS

SKILLIBOOKS FLUGOBJEKTE BASTELN

Faltanleitung Seite 2

Flugobjekte basteln Seite 3

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung „Seitenanpassung: keine“, bzw. „Tatsächliche Größe“ ausgewählt und ein Häkchen bei „Automatisch drehen und zentrieren“ gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des PDFs sowie daraus entstandene Objekte weiterzuverkaufen oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

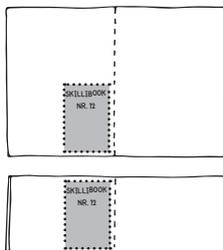
PDF 4380

SO WIRD'S
GEMACHT!

FÜR CLEVERE
KIDS

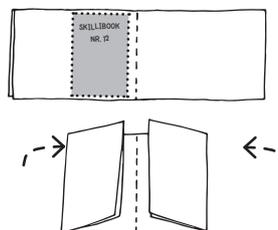
FALTANLEITUNG: SKILLIBOOKS

1



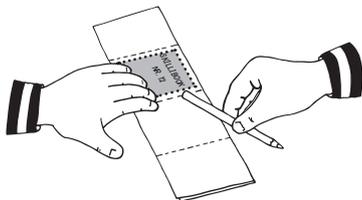
Das Blatt 1x zusammenfalten und wieder auffalten. Das Blatt der Länge nach falten.

2



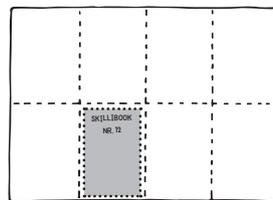
Beide Seiten zur Mittellinie knicken und die Seiten wieder auffalten.

3



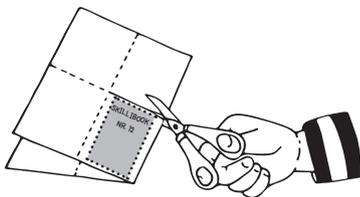
Alle Knickkanten noch einmal kräftig mit dem Bleistift nachziehen.

4



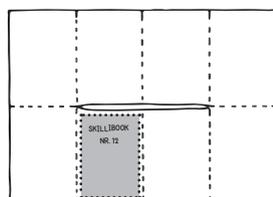
Das Blatt öffnen und glattstreichen. So sieht das aufgefaltete Blatt aus.

5



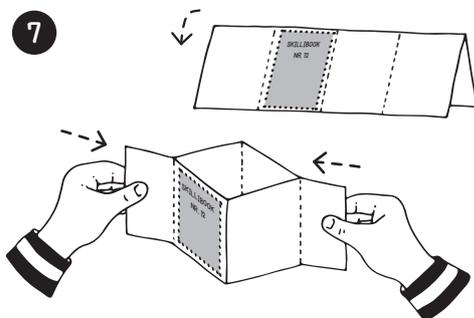
Das Blatt mittig falten und von der Mitte nur bis zur Knicklinie einschneiden.

6



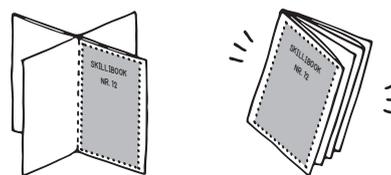
Der Einschnitt verläuft genau in der Mitte.

7



Das Blatt 1x der Länge nach falten. Beide Seiten zur Mitte schieben, bis sich die Innenkanten berühren.

8

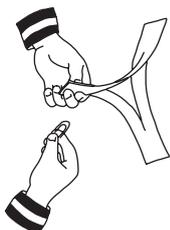


Beim Zusammenklappen des Buches ist das Titelbild oben sichtbar. Fertig!

Fasse das obere rechte und das untere linke Ende und führe sie in der Mitte zusammen.



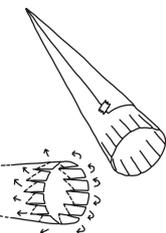
Befestige die Enden mit einer Büroklammer. Wirf den Hubschrauber hoch in die Luft!



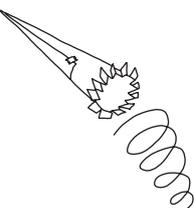
FÜR CLEVERE KIDS LABBÉ



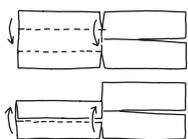
Schneide die Öffnung wie gezeigt ein. Knicke jeden Streifen an der gestrichelten Linie, also etwas schräg, nach außen.



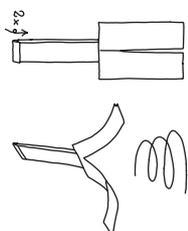
Wirf die Turbo-Tüte mit der Spitze voran hoch in die Luft! Turboflügel – schnell wirbelt sie um die eigene Achse herum.



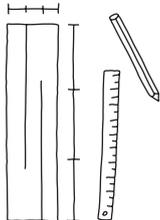
Falte das linke und das rechte untere Teil zur Mitte. Falze jede Kante mit dem Fingernagel.



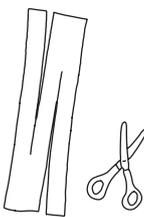
Falte die untere Kante $2 \times$ in sehr kleinen Abständen nach oben. Biege beide Flügel rund. Fertig!



Teile einen länglichen Streifen Karton in der Länge und in der Breite in 3 Teile ein.



Schneide von den Seiten aus ungefähr $2/3$ des Streifens ein. Nicht ganz durchschneiden!

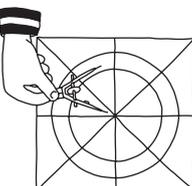


SKILLBOOK

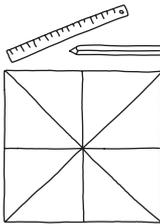
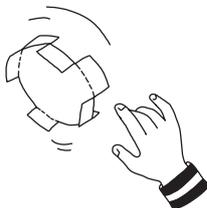
FLUGOBJEKTE BASTELN

HUBSCHRAUBER

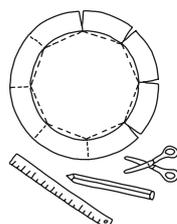
WINDSCHEIBE



Zeichne mit 2 Tellern oder einem Zirkel 2 unterschiedlich große Kreise in das Quadrat.



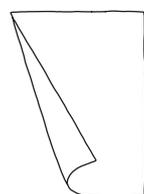
Zeichne mit Bleistift und Lineal die Linien wie gezeigt auf einen quadratischen Karton.



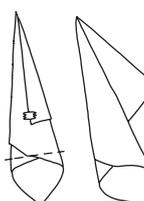
Nutze mit einem Falzbein die gestrichelten Linien. Knicke jede 2. Lasche nach oben, bzw. nach unten.

Schneide die Scheibe aus und die entstehenden „Kuchentücke“ bis zum inneren Kreis ein.

TURBO-TÜTE

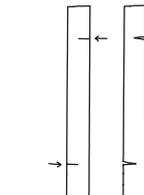


Rolle ein waagrecht liegendes Papier zu einer Tüte. Die Öffnung sollte möglichst groß sein.

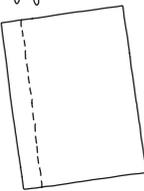


Klebe die letzte Ecke mit Klebefilm fest. Schneide die Öffnung rundherum sehr gerade ab.

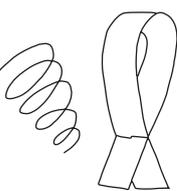
SCHLAUFE



Mache oben und unten, mit ca. 5 cm Abstand zu den Seiten, 2 Einschnitte bis ungefähr zur Mitte.



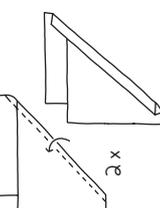
Schneide von einem DIN A4-Papier der Länge nach einen ca. 3 cm breiten Streifen ab.



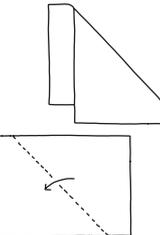
Wirf die Schlaufe kräftig nach oben. Sie dreht sich beim Fallen immer um die eigene Achse.

Schiebe die Streifen – den vorsichtig ineinander. Es bildet sich eine Schlaufe mit 2 Enden.

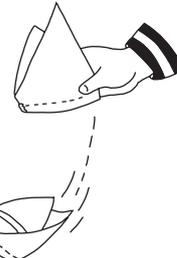
SPACE RAUMGLEITER



Falte die geschlossene Kante $2 \times$ ca. 2 cm um. Falze die Kante kräftig mit dem Fingernagel.



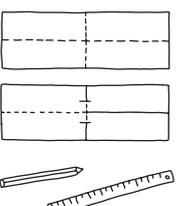
Falte ein Blatt Papier in der Mitte diagonal, so wie es auf der Zeichnung zu sehen ist.



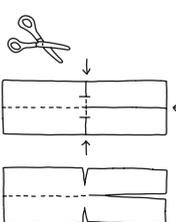
Wirf deinen Space Raumgleiter von einem hohen Punkt aus ab, und er fliegt und fliegt ...

Packe beide Enden der Falkarte und schiebe sie ineinander. Klebe sie mit Klebefilm fest.

HELIKOPTER

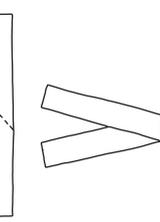


Falte ein rechteckiges Papier (z. B. 6 x 15 cm) 1x längs und 1x quer, und öffne es wieder.

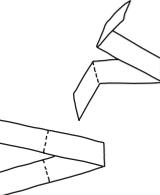


Teile die untere Hälfte in 3 Teile, je ca. 2 cm breit. Schneide die Linien oben und seitlich wie gezeigt ein.

PROPELLER



Schneide einen Streifen von ca. 1 cm aus dünnem Karton. Knicke ihn schräg zu einem „V“.



Knicke das vordere Ende mittig nach vorne und das hintere mittig nach hinten.



Befestige die Büroklammer am unteren Ende und – hui, wirbelt der Propeller zu Boden.

Biege die Enden waagrecht nach oben. Als Gewicht brauchst du eine Büroklammer.